



Seminário Diocesano Nossa Senhora do Amor Divino



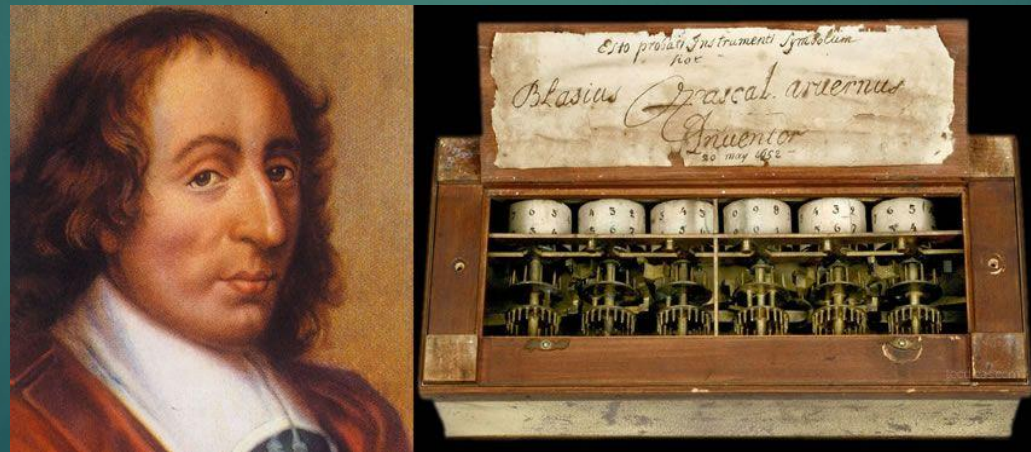
A HISTÓRIA DA INFORMÁTICA

PROFESSOR: LUIZ PAULO



O INÍCIO - BLAISE PASCAL E LA PASCALINE

O ponto de partida para o início da informática atual, foi em 1642 com a máquina La Pascaline do filósofo, matemático e físico francês Blaise Pascal, sendo a primeira calculadora mecânica capaz de realizar operações de adição e subtração. Foi construída com o objetivo de ajudar o pai de Pascal que era coletor de impostos, a realizar cálculos com mais rapidez e confiabilidade.



Blaise Pascal e La Pascaline de 1642

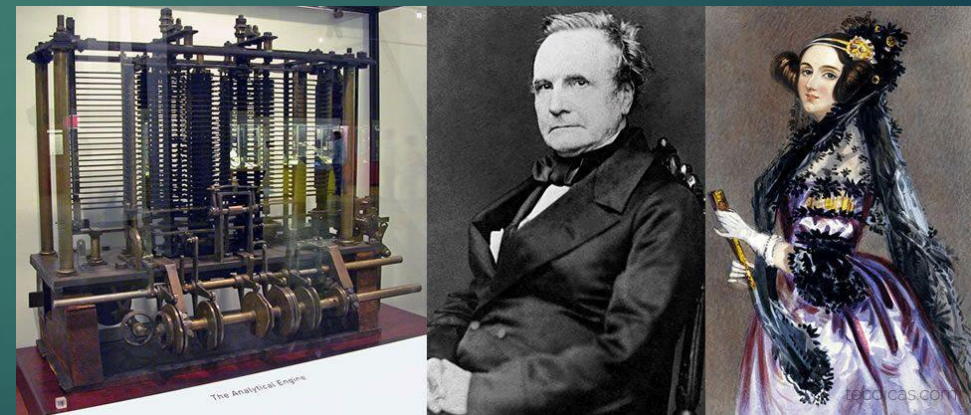


PRIMEIRO ALGORITMO

A primeiro projeto de máquina programável foi idealizada no século XIX, entre 1834 e 1835, porém o projeto saiu do papel em 1980 só retomando no ano 2000 para celebrar os 200 anos de Babbage, idealizador do projeto.

Mas afinal, o que seria máquina programável e algoritmo?

Máquina programável é aquela que recebe comandos para seu funcionamento e o algoritmo é a série de instruções da programação.



Máquina analítica, Babbage e Ada Lovelace



A SEGUNDA GUERRA MUNDIAL E A INFORMÁTICA

Um dos maiores conflitos militares envolvendo as maiores potências mundiais, organizadas em Aliados e o Eixo entraram em conflito no ano de 1939, portanto a informática teve um papel fundamental na Segunda Guerra Mundial, seu objetivo foi computar cálculos estratégicos mais rápidos que um ser humano e descriptografar mensagens dos inimigos, conseqüentemente criando novas tecnologias para as próximas gerações.





COMPUTADOR ENIAC - 1945

O Mainframe mais conhecido no início da história da informática, chamado ENIAC. Acreditava-se que a ENIAC tinha feito mais cálculos ao longo dos dez anos em que estava em operação do que toda a humanidade tinha feito até então.





O PÓS-GUERRA

As tecnologias criadas durante a 2ª Guerra foram aprimoradas para atender o mercado industrial. Entre elas estão as conhecidas até hoje – o disco rígido (HD – Hard Disk) e a Memória RAM.

**DISCO RÍGIDO RAMAC 305
DA IBM.**





O PRIMEIRO VIDEOGAME

Em 1962, Steve Russell liderou uma equipe de programadores no MIT, que criou o primeiro videogame para computador, o "SpaceWar!".



Russell e o PDP-1 com SpaceWar



O INÍCIO DA COMPUTAÇÃO GRÁFICA

O sistema Sketchpad foi desenvolvido por Ivan Sutherland em 1963 em sua tese de doutorado, onde recebeu o Prêmio Turing em 1988 e o Prêmio Kyoto em 2012. O sistema funcionou no computador Lincoln TX-2 de 1958 no MIT.

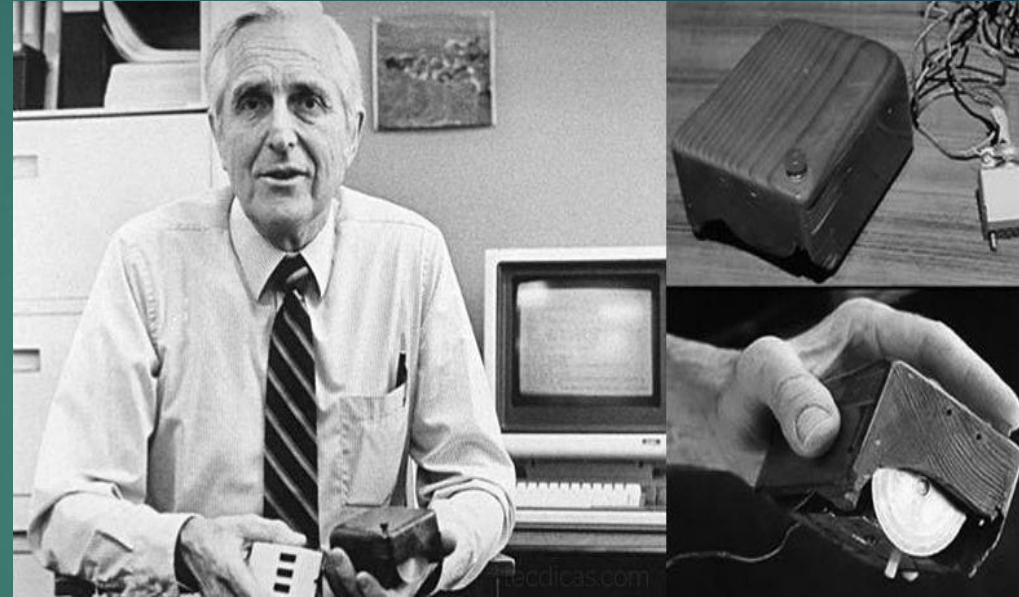


Sutherland manipulando o Sketchpad



O MOUSE

O mouse foi criado pelo engenheiro Douglas Engelbart no início da década de 1960 em seu laboratório de pesquisas no Stanford Research Institute. O primeiro protótipo do dispositivo tinha o objetivo de melhorar a interação entre o usuário e o computador, sendo mais um avanço para a computação gráfica. A mecânica do dispositivo é constituído por um par de rodas, onde uma se movimenta para a vertical e outra para a horizontal, formando o encontro dos pontos de X e Y na tela do computador.





OS COMPUTADORES PESSOAIS - PCS

A GRANDE EVOLUÇÃO DA INFORMÁTICA ENTRA NA ERA DOS COMPUTADORES PESSOAIS, OS CHAMADOS MICROCOMPUTADORES. SEU TAMANHO REDUZIDO SE TORNA POSSÍVEL COM A CRIAÇÃO DOS MICROPROCESSADORES, OU SEJA, UM COMPUTADOR DENTRO DE UM CHIP.

SURGEM AS EMPRESAS **APPLE** E **MICROSOFT**





DISQUETE

O **floppy disk** ou **disquete** é uma forma de armazenamento de dados em disco magnético desenvolvidos no início de 1970, os discos são lidos por meio de um hardware chamado de unidade de disquete.

O Diskette 1, projetado pela IBM continha a capacidade de 1,2mb de armazenamento.

Em 1980 o disquete de 3½ polegadas tornou-se popular aos usuários com a capacidade variando entre 360kb e 1,44mb





PRIMEIROS MICROCOMPUTADORES COM INTERFACE GRÁFICA



Computadores Apple Macintosh e Lisa.
Computadores IBM PC e XT.



O PRIMEIRO COMPUTADOR PORTÁTIL

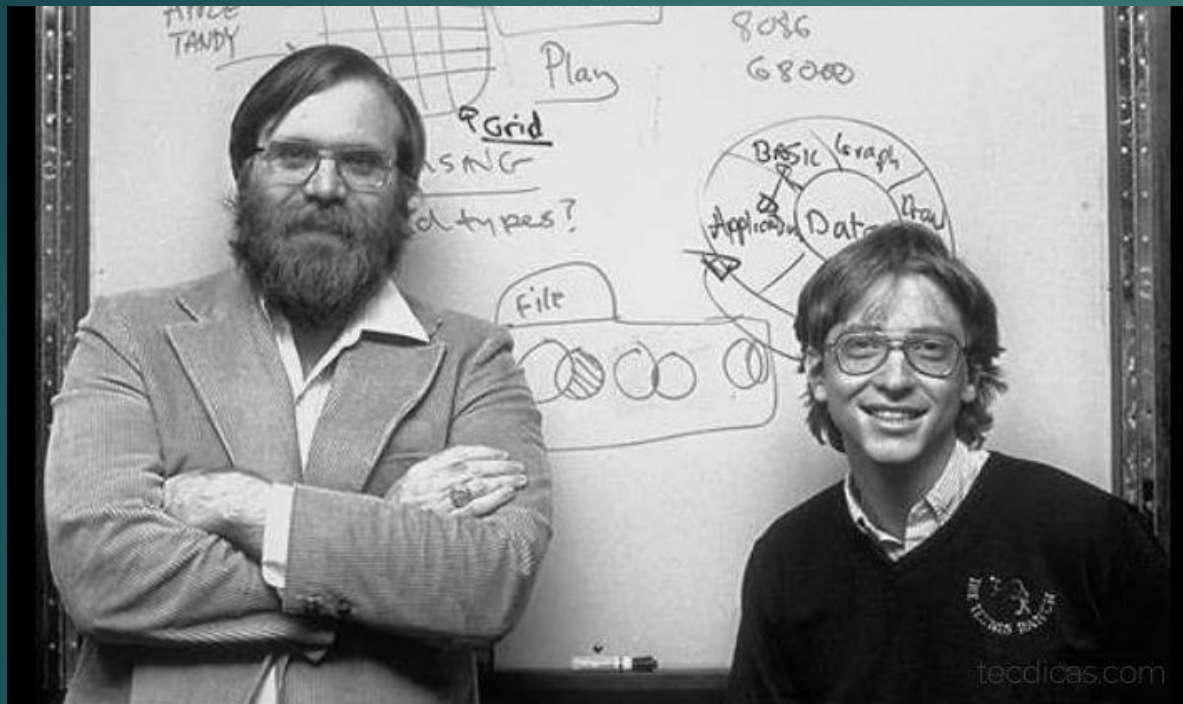
Pioneiro do Notebook, o Osborne I da empresa Osborne Computer Corporation foi lançado no dia 03 de abril de 1981.





MICROSOFT WINDOWS

Em abril de 1975 Bill Gates e Paul Allen criaram a Microsoft



A Microsoft lançou em 1985 o sistema operacional Microsoft Windows 1.0, sendo uma extensão gráfica do MS-DOS com calculadora, calendário, painel de controle, bloco de notas e Paint.



MICROSOFT WINDOWS

Evolução do Sistema Operacional Microsoft Windows



- 1985 – Windows 1.0
- 1992 – Windows 3.1
- 1995 – Windows 95
- 1998 – Windows 98
- 1999 – Windows ME (Milenium)
- 2000 – Windows 2000
- 2001 – Windows XP
- 2006 – Windows Vista
- 2009 – Windows 7
- 2012 – Windows 8
- 2013 – Windows 8.1
- 2015 – Windows 10
- 2021 – Windows 11



A ERA DA INFORMAÇÃO

A internet foi criada em 1969, nos Estados Unidos. Chamada de Arpanet, tinha como função interligar laboratórios de pesquisa. Naquele ano, um professor da Universidade da Califórnia passou para um amigo em Stanford o primeiro e-mail da história.

Essa rede pertencia ao Departamento de Defesa norte-americano.

Com a criação da rede mundial de computadores foi possível o compartilhamento da informação com mais facilidade, tornando-se popular com os navegadores utilizados no Windows 3.0 e Windows 95, como o Internet Explorer, Mosaic e Netscape.





WWW – WORD WIDE WEB (REDE MUNDIAL DE COMPUTADORES)

A rede mundial de computadores (www) foi criada pelo cientista britânico Tim Berners-Lee.

Em 1989, ele apresentou um documento com sua visão da web chamado “Gerenciamento da Informação: Uma Proposta”.

Em 1990 Berners-Lee desenvolveu as três tecnologias fundamentais para a web, a linguagem de marcação HTML, a URL e o protocolo HTTP.





WWW – WORD WIDE WEB (REDE MUNDIAL DE COMPUTADORES)

- HTML - HyperText Markup Language – Linguagem de Marcação de Hipertexto
- URL: Uniform Resource Locator - Localizador Uniforme de Recursos
- HTTP e HTTPS – HyperText Transfer Protocol - Protocolo de Transferência de Hipertexto. Protocolo (protocol) que permite a obtenção de recursos, como documentos HTML.





REDES SOCIAIS E A INFORMÁTICA MODERNA

No final dos anos 90 e início dos anos 2000, a internet começou a se popularizar através das melhorias de infraestrutura das Operadoras de Telefonia. A conexão discada evoluiu para a conexão adsl. Em seguida evoluiu para a fibra óptica tornando mais acessível e eficaz a conexão com a internet. Com isso as redes sociais foram evoluindo junto com a internet.



CONEXÃO DISCADA



CONEXÃO ADSL



CONEXÃO FIBRA ÓPTICA



REDES SOCIAIS E A INFORMÁTICA MODERNA

Em 1999 a primeira rede social foi lançada nos Estados Unidos, o Myspace. No Brasil não se tornou muito popular pois existiam outras ferramentas que atraíam os Brasileiros que tinham computador e conexão com a internet. As ferramentas chamadas de Mensageiros Instantâneos eram muito populares – O MSN, ICQ, BATE PAPÓS. Até que em 2004 é lançada a Rede Social ORKUT, que foi a rede social mais popular no Brasil entre 2004 e 2010, perdendo forças após a popularização da rede social Facebook, fundada em 2004 pelo estudante de Ciências da Computação da Universidade de Haward, Mark Zuckerberg.



REDES SOCIAIS E A INFORMÁTICA MODERNA





ERA DOS SMARTS



SMARTPHONES – O MUNDO NA PALMA DA MÃO



SMARTV – INTERATIVIDADE PESSOA X TELA



WIFI

A GRANDE EVOLUÇÃO DA INFORMÁTICA NOS ÚLTIMOS 14 ANOS OCORRE DEVIDO A EVOLUÇÃO DA INTERNET, EM ESPECIAL A INTERNET SEM FIO.





Seminário Diocesano Nossa Senhora do Amor Divino



A HISTÓRIA DA INFORMÁTICA

PROFESSOR: LUIZ PAULO